

ACCESO AL SERVICIO

Caid de Fuenlabrada
Tfno 91 649 01 80
Mail: proyectojuego@ayto-fuenlabrada.es



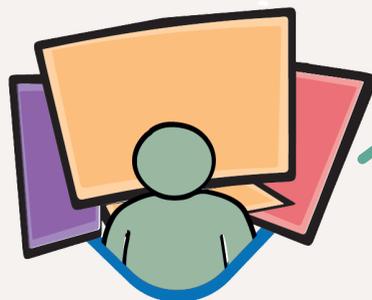
Ayuntamiento de
FUENLABRADA
Área de Derechos de Ciudadanía
Concejalía de Bienestar Social

AREAS DE TRABAJO

- MENORES Y JÓVENES
- ADULTOS
- FAMILIAS
- PROFESIONALES

PARA DETECCIÓN
TEMPRANA, ORIENTACIÓN
E INTERVENCIÓN EN
CUALQUIER
PROBLEMÁTICA DERIVADA
DEL JUEGO Y ADICCIONES
TECNOLÓGICAS

DIRIGIDO A



Servicio de Prevención y Atención
al Juego y Adicciones Tecnológicas
Fuenlabrada

Orientación y atención Individual y Familiar

Espacios individuales y grupales donde menores y jóvenes con sus familias comparten, descubren e implementan planes familiares digitales saludables

Escuela de Familias Tecnosaludables

Espacio donde aprenderás estrategias y herramientas para fortalecer tu papel como padre o madre en la educación digital de tus hijas e hijos, incidiendo en cómo fomentar un uso adecuado de la tecnología de la información, la comunicación y del entretenimiento.

Promoción de hábitos saludables fomentando el pensamiento crítico y responsable, así como el desarrollo de recursos personales para hacer frente a los riesgos asociados a las conductas de juego y al uso de la tecnología

MISION

SEÑALES DE ALARMA

- MOVIL: proximidad física, tenerlo encendido, cobertura y batería aceptables, siempre disponible
- RRSS:
 - FOMO:(fear of missing out) necesidad de estar siempre conectado y miedo a perderse momentos, experiencias que los demás si disfrutaban (no pertenecer a ese grupo-exclusión)
 - Consultar, subir, compartir, actualizar contenido constantemente o muchas veces al día
- GAMING: jugar/videojuegos/ver directos o videos de otros jugadores como actividad de ocio principal

ASPECTOS A CONSIDERAR SOBRE LA TECNOLOGIA



TECNOLOGIA

- Aumento progresivo tiempo dedicado a la tecnología (videojuegos, Redes sociales, internet, móvil)
- Pérdida de control de la conducta
- Reacciones adversas (irritabilidad, nerviosismo, malestar) ante la imposibilidad de no poder realizar la conducta
- Mentir, ocultar o justificar reiteradamente el tiempo o uso excesivo
- Utilizar o aislarse con la tecnología para evadirse de otros problemas
- Aumento de los conflictos familiares por el uso excesivo



JUEGO AZAR/APUESTAS

- DEUDAS O GANANCIAS sin causa clara
- HABLAR,NORMALIZAR como forma de ocio
- Visualizar videos, estadísticas reiteradamente sobre mecánicas de azar/apuestas deportivas
- Cambios en el estado de ánimo
- Disminución, abandono o falta de interés: en otras actividades de ocio en relaciones sociales /aislamiento (amigos)
- Alteración del rendimiento de su ocupación principal (estudios, empleo...), obligaciones diarias...

La conducta interfiere significativamente en el funcionamiento de la persona

- Disminución, abandono o falta de interés:
 - en actividades de ocio no digital
 - en relaciones sociales físicas (amigos)
- Alteración del rendimiento de su ocupación principal (estudios, empleo...), obligaciones diarias...
- Alteración de rutinas de alimentación, sueño, higiene.

- Incumplimientos en horarios y obligaciones por estar apostando
- Problemas de atención/concentración en otras actividades

++ Persistencia en el mantenimiento de la conducta, aun habiendo consecuencias negativas**

Si detectas todas o algunas de las señales, puedes solicitar Orientación Profesional